



Universidad Alfonso X El Sabio
Villanueva de la Cañada - Madrid

Sistemas Multimedia

Práctica 1

Utilización y modificación de un codificador JPEG desarrollado en Java

FECHA LÍMITE DE ENTREGA: lunes 18 de abril.

Debe presentarse una memoria por cada pareja, en formato electrónico y acompañada del código Java modificado. Tareas a realizar:

1. Descripción del codificador entregado y relación con el esquema teórico de cuatro fases explicado en clase.
2. Realización de codificaciones de imágenes distintas, con diferentes valores del parámetro de calidad. Incluir en la memoria capturas de las diferentes pruebas. Justificar el resultado de las pruebas y, especialmente, el significado del parámetro de calidad utilizado por el codificador.
3. Modificación del codificador para que admita por línea de comandos el número de coeficientes de AC que utilizará. Realizar pruebas e incluir capturas.